

## FAQ und Problemlösungen

### Einstellungen

#### **Problem: Lautstärke des Controllers ist zu hoch oder zu niedrig.**

Die Lautstärke des Controllers ist möglicherweise zu hoch oder zu niedrig eingestellt. Die Lautstärke lässt sich im Menü der Systemeinstellungen erhöhen oder verringern.

Drücke den Einstellungs-Button (neben Ein- Ausschalter) und bewege den Joystick nach links und rechts, um durch die Einstellungen zu blättern. Bist du bei „Lautsprecherstärke“ angelangt, drücke den OK-Button (Häkchen) zur Eingabe. Schalte nach links oder rechts, um die Controller-Lautstärke von 1 bis 5 einzustellen. Drücke dann den OK-Button zum Bestätigen.

#### **Problem: Ich möchte die Motorengeräusche ausschalten**

Drücke den Einstellungs-Button und bewege den Joystick nach links und rechts, um durch die Einstellungen zu blättern. Bist du bei „Motorengeräusche“ angelangt, drücke den OK-Button zur Eingabe. Schalte zum EIN- und AUSSCHALTEN der Motorengeräusche von links nach rechts. Drücke dann den OK-Button zum Bestätigen.

#### **Problem: Der Controller verwendet nicht meine Sprache.**

Beim Einschalten wurde die falsche Spracheinstellung gewählt. Schalte den Controller ein, und halte dabei den X-Button gedrückt, um die Einstellung zurückzusetzen.

#### **Stört das Hot-Wheels-Ai-System mein Heim-WLAN, wenn es ebenfalls die Bandbreite 2,4 GHz verwendet?**

Unser System ist so konzipiert, dass es sich genauso verhält wie ein WLAN-Router. Der Controller sucht nach unbenutzten Kanälen im Frequenzbereich 2,4 GHz (davon gibt es eine ganze Menge) und wählt einen freien Kanal aus, den er dann verwendet. Das funktioniert einwandfrei, ohne dass du selbst etwas davon bemerkst.

#### **Muss ich mit dem WLAN verbunden sein, um mit Hot Wheels Ai spielen zu können?**

Nein. Die Verbindungen zwischen den Fahrzeugen und den Controllern werden durch Hot Wheels Ai selbst hergestellt. Dafür musst du dich nicht in einem Bereich befinden, der durch WLAN abgedeckt wird.

#### **Lässt sich der Ai-Assistent so einstellen, dass er je nach Bedarf mehr oder weniger Unterstützung bietet, oder ist er fest eingestellt?**

Aktuell ist er fest eingestellt. Änderst du aber das Schwierigkeitslevel, veränderst du damit auch die Intensität der Unterstützung durch den Ai-Assistenten. Am stärksten ist sie im Anfänger-Modus, in dem die Geschwindigkeiten geringer sind.

**Sind beim selbstfahrenden Ai-Fahrzeug die Unterstützung durch den Ai-Assistenten und die Geschwindigkeiten die gleichen wie bei einem von einem Spieler gesteuerten Fahrzeug?**

Im Übungsmodus befindet sich das selbstfahrende Ai-Fahrzeug standardmäßig im Anfänger-Modus. Im Meisterschaftsmodus entspricht das Schwierigkeitslevel des selbstfahrenden Ai-Fahrzeugs dem Schwierigkeitslevel des im Anfänger- oder Fortgeschrittenen-Modus befindlichen durch einen Spieler gesteuerten Fahrzeugs. Im Experten-Modus befindet sich das selbstfahrende Ai-Fahrzeug im Fortgeschrittenen-Modus. Allerdings setzt das Fahrzeug Gefahren gegen dein Fahrzeug ein, wenn es von dir angegriffen wurde.

**Auf die Werkseinstellungen zurücksetzen**

Der Controller kann jederzeit auf die ursprünglichen Werkseinstellungen zurückgesetzt werden. So geht's!

1. Verbinde das Fahrzeug und drücke den Einstellungs-Button.
2. Bewege den Joystick nach links und rechts, bis folgende Ansage erfolgt: „Gerät wird zurückgesetzt“
3. Drücke den OK-Button.
4. Nach der Sprachansage „Achtung! Gerät wird zurückgesetzt“ drücke zur Bestätigung erneut den OK-Button.
5. Mehrere Signaltöne ertönen, die bestätigen, dass der Controller auf den ursprünglichen Werksstatus zurückgesetzt wurde.

## Verbindung

### **Problem: Fahrzeug lässt sich nicht mit dem Controller verbinden.**

Die Batterien des Fahrzeugs oder des Controllers sind schwach. Tausche die alten Batterien durch hochwertige Alkali-Batterien aus.

### **Problem: Fahrzeug und/oder der Controller schaltet sich kontinuierlich aus oder neu ein.**

Die Batterien sind schwach oder defekt. Tausche die alten Batterien durch hochwertige Alkali-Batterien aus.

### **Problem: Fahrzeug fährt langsam/Controller meldet: „Fahrzeugbatterien niedrig“.**

Die Fahrzeugbatterien sind schwach. Tausche die alten Batterien durch hochwertige Alkali-Batterien aus.

### **Problem: Controller meldet: „Verbindung zum Controller verloren“.**

Die Fahrzeugbatterien sind schwach (wahrscheinlich), oder die Controller-Batterien sind schwach (möglich). Tausche die Fahrzeugbatterien aus. Tritt das Problem weiterhin auf, tausche die Controller-Batterien aus.

### **Problem: Controller meldet nach dem Austausch der Batterien oft: „Verbindung zum Controller verloren.“**

Es können Funkstörungen durch andere 2,4-GHz-Geräte, einschließlich WLAN, vorliegen. Schalte den Controller aus oder entferne ihn von anderen 2,4-GHz-Funkquellen.

### **Problem: Mehr als ein Fahrzeug wird mit dem Controller verbunden.**

Die Fahrzeuge wurden gleichzeitig eingeschaltet. Schalte alle Fahrzeuge und Controller aus und schalte alle Controller und alle Fahrzeuge der Reihe nach wieder ein.

## **Leistung der Fahrzeuge und Spielen**

### **Was ist der Maßstab dieser Fahrzeuge?**

Der Maßstab ist 1:32.

### **Verfügt das Fahrzeug/der Controller über eine „Brems“-Funktion?**

Wird der Gashebel entgegen der Beschleunigungsrichtung bewegt, bremst das Fahrzeug und beginnt schließlich, rückwärts zu fahren.

### **Findet ein Fahrzeug, das von der Straße abgekommen ist, automatisch wieder den Weg zurück, oder muss man es zurücklenken?**

Kommt ein Auto vom Track ab, kannst du es direkt zurückfahren. Dazu musst du es aber entsprechend lenken; automatisch findet es nicht den Weg zurück.

### **Ist es möglich, ein Auto in der entgegengesetzten Richtung um den Track zu fahren?**

Bei Verwendung der künstlichen Intelligenz fahren die Fahrzeuge nur in Richtung der Pfeile.

### **Problem: Runden werden nicht gezählt.**

Auf den Sensoren auf der Unterseite deines Smart Cars kann sich Staub angesammelt haben. Wische den Staub mit einem sauberen Tuch ab. Achte auch darauf, dass im Streckenlayout die Startspur mit enthalten ist.

### **Problem: Das Fahrzeug fährt im Freispielmodus nicht geradeaus.**

Von Zeit zu Zeit (besonders nach einem Crash) muss bei deinen Hot-Wheels-Ai-Fahrzeugen eventuell die Lenkung neu eingestellt werden. Es ist ganz einfach!

1. Verbinde das Fahrzeug und drücke den Einstellungs-Button.
2. Bewege den Joystick nach links und rechts, bis die folgende Ansage erfolgt: „Passe die Steuerung an“.
3. Drücke den OK-Button und befolge die Sprachansagen.
4. Fahre dein Smart Car langsam vorwärts oder rückwärts, ohne zu lenken, um zu sehen, ob es nach links oder rechts zieht.
5. Korrigiere die Lenkung, indem du den Joystick entgegengesetzt zu der Seite bewegst, zu der das Fahrzeug zieht. (Zum Beispiel: Zieht das Fahrzeug nach links, bewege den Joystick zum Korrigieren nach rechts.)
6. Bei jeder Bewegung des Joysticks nach links oder rechts ertönt ein Signalton zur Bestätigung, dass die Lenkung um eine Stufe in dieser Richtung verstellt wurde.
7. Drücke nach der Anpassung den OK-Button, und kehre so ins Hauptmenü zurück.

### **Problem: Fahrzeug lässt sich nicht richtig steuern.**

Prüfe, ob die Räder richtig auf den Felgen angebracht sind. Achte dann darauf, dass die Karosserie richtig auf dem Fahrgestell angebracht ist.

### **Problem: Fahrzeug lässt sich nicht in die Box fahren.**

Um in die Boxengasse zu fahren, musst du durch Drücken des RC-Buttons am Controller den RC-Modus aktivieren. Je nach Schwierigkeitslevel ist die Einfahrt in die Boxengasse unterschiedlich schwierig:

**Anfänger:** Ein Einfahren in die Boxengasse ist nicht erforderlich (keine Gefahren auf diesem Schwierigkeitslevel), aber du kannst in die Boxengasse fahren, indem du durch Drücken des RC-Buttons den Ai-Assistenten deaktivierst.

**Fortgeschritten:** Möglichkeit zum Übersteuern des Ai-Assistenten mit dem Joystick (was aber schwierig sein kann) oder Verwendung des RC-Assistenten. Auf diesem Schwierigkeitslevel stehen jedem Fahrer zwei Gefahren zur Verfügung.

**Experte:** Geringe Unterstützung durch den Ai-Assistenten; der Fahrer sollte in der Lage sein, mit dem Joystick in die Boxengasse zu steuern. Auf diesem Schwierigkeitslevel stehen jedem Fahrer vier Gefahren zur Verfügung.

### **Problem: Fahrzeug fährt sich bei einem Meisterschaftsrennen selbst.**

Fährt ein Fahrzeug sich selbst, befindet es sich im Ai-gesteuerten Fahrzeugmodus. Um stattdessen die Steuerung durch einen Spieler zu verwenden, musst du das Rennen einfach neu starten.

### **Welche maximale Anzahl an Fahrzeugen wird durch das System unterstützt?**

An einem Meisterschaftsrennen können bis zu 4 Spieler teilnehmen, während im Übungsmodus die Anzahl der einsetzbaren Fahrzeuge praktisch unbegrenzt ist.

### **Kann ich mit mehr Fahrzeugen gleichzeitig fahren als sich im Starterset befinden, oder sind zwei Fahrzeuge pro Kanal das Maximum?**

Ja, es kann mit beliebig vielen Fahrzeugen gleichzeitig gespielt werden! Jeder Controller kann eine Verbindung zu jedem Fahrzeug herstellen. Der Controller fordert dich beim ersten Einschalten auf: „Das Fahrzeug einschalten“. Schaltest du ein (beliebiges) Fahrzeug ein, stellt er fast umgehend eine Verbindung zu ihm her. Das System kommuniziert über 2,4 GHz, sodass eine große Anzahl von Frequenzen für dynamische Verbindungserstellungen zur Verfügung steht.

### **Fahren zwei Fahrzeuge nebeneinander, versuchen dann beide, sich in der Mitte des Tracks zu halten und den anderen abzudrängen?**

Ja, die künstliche Intelligenz versucht bei jedem Fahrzeug, es in der Mitte des Tracks zu halten – außer du steuerst es nach links oder rechts und damit weg von der Mittellinie. In der Praxis dagegen wird die Fahrlinie deines Fahrzeugs auch durch dessen Geschwindigkeit beeinflusst – zum Beispiel wird ein

Fahrzeug, das schnell um eine Kurve fährt, sich weiter außen auf dem Track bewegen als bei einer langsamen Fahrt.

**Was passiert, wenn ich das selbstfahrende Ai-Fahrzeug vom Track abdränge?**

Kommt ein selbstfahrendes Ai-Fahrzeug vom Track ab, so wird dies durch die Sensoren erkannt, und sie stoppen das Fahrzeug, damit es nicht im Zimmer herumrast. Sollte dies passieren, wirst du per Controller-Ansage aufgefordert, das vom Track abgekommene Fahrzeug wieder auf den Track zu bringen und den OK-Button (check) zu drücken.

**Haben der Typ und der Ladezustand der Batterie einen Einfluss auf die Fahrzeuggeschwindigkeit? Wirkt sich der Unterschied auf das Rennergebnis aus? Hat ein Spieler einen Vorteil, wenn er ein Fahrzeug mit fabrikneuen Batterien einsetzt?**

Es gibt bei fabrikneuen Batterien eine geringe Leistungsspitze, die sich aber nur beim selbstfahrenden Ai-Fahrzeug bemerkbar macht, wenn dieses mit nahezu konstanter Geschwindigkeit fährt. Es ergibt sich eine Geschwindigkeitserhöhung von ca. 5 %, aber nur auf den ersten Runden. Auf das Rennergebnis wirkt sich dies nicht spürbar aus.

**Warum befindet sich auf der Unterseite des Controllers ein Kartenschlitz und am Chassis ein USB-Anschluss?**

Diese Anschlüsse sind nicht zum Laden gedacht. Sie werden in der Zukunft verwendet, um Verbesserungen für die Fahrzeuge und das Spiel zu realisieren.

## **Eigenschaften des Tracks**

### **Wie lassen sich die Trackteile miteinander verbinden?**

Die Trackteile verfügen über zwei „Laschen“ an einem Ende und zwei „Schlitze“ am anderen. Die Laschen des jeweiligen Teils lassen sich leicht in das nächste Trackteil einstecken. Der Zusammenbau geschieht ganz einfach und schnell, und das Auseinandernehmen noch schneller!

### **Wie haltbar sind die Trackteile? Brechen sie, wenn sie gebogen oder zusammengeklappt werden?**

Der Track ist flexibel und bricht daher nicht. Es sollte aber darauf geachtet werden, Knicke oder Schäden zu vermeiden. Am wichtigsten ist es, die Trackteile flach und nicht geklappt oder gebogen aufzubewahren, damit sie flach auf dem Boden aufliegen, wenn du mit dem Spielen beginnen möchtest.

### **Wie gut funktioniert der Track auf einem Teppichboden? Wird ein harter, flacher Boden benötigt?**

Der Track funktioniert perfekt auf normalen Teppichböden oder Hartfußböden. Achte jedoch darauf, ihn nicht auf Dinge zu legen, die dazu führen, dass er nicht mehr flach auf dem Boden liegt und so das Fahrverhalten beeinträchtigt werden kann.

### **Problem: Fahrzeuge kommen selbst bei geringer Geschwindigkeit in den Kurven vom Track ab.**

Es kann sich Staub oder Schmutz auf dem Track oder auf den Fahrzeurädern angesammelt haben, oder direktes Sonnenlicht kann auf den Track fallen. Reinige den Track und die Räder vorsichtig mit einem sauberen, feuchten Tuch und stelle sicher, dass kein direktes Sonnenlicht auf den Track fällt.

### **Problem: Fahrzeug kommt im Modus „Automatisches Fahren“ vom Track ab.**

Es kann sich Staub auf den Fahrzeurädern angesammelt haben, oder Smart-Track-Teile können sich gelöst haben. Wische mit einem sauberen Tuch die Räder ab und prüfe, ob die Trackteile korrekt miteinander verbunden sind und flach auf dem Boden liegen.

### **Kann ich nicht einfach den Track kopieren oder selbst ausdrucken, um ihn zu erweitern?**

Nein. Unser Smart Track wurde sorgfältig konstruiert, um ein optimales Verhalten der Fahrzeuge über die gesamte Trackbreite sowie funktionale Komponenten wie Kantenerkennung, Strichcodes usw. zu unterstützen. Die gesamte Funktionalität von Hot Wheels Ai ist abhängig von einer sorgfältigen Kalibrierung.